



ゲームデザイン: 横内宗之
 デベロッパー: イリクンデ、操られ人形館
 発行人: 小林大

イラストレーター: U
 グラフィックデザイン: 長谷川登鯉
 ロゴデザイン: ナカヤマ卓月
 アートディレクション: 梶田郎

ゲーム概要

「妖怪セブレット」の目的は手札の妖怪たちを上手く扱い、得点の高いボス妖怪達を集めていくことです。毎ターン、プレイヤーは手札からルールに従いカードを選び出していきます。プレイヤー全員が手札からカードを順に1枚ずつ出した後、そのターンの勝者を決めます。勝者はカードを全て回収して、また次のターンを始め、ラウンド終了条件が満たされるまでカードを出し合い、カードを収集していきます。ボス妖怪カードを規定数以上集めるとラウンドに勝利し、得点を得ることができます。ただし、ボス妖怪カードを規定数集める前に7ターン勝利してしまうとラウンドに負けてしまいます!ターンごとに勝ち負けを上手に使分けましょう。

本文では、4人で遊ぶ場合のルールを説明します。3人で遊ぶ場合は「3人用のルール」を、2人で遊ぶ場合は「2人用のルール」を参照してください。

カード詳細

カードは7色あり、各色7枚ずつあります。カードにはランクが表記されており、カードの色(スーツと呼びます)ごとにランクの幅が異なります。

風のスーツが一番ランクが低く、雪のスーツが一番ランクが高いです。プレイエイドカードの片面に各スーツのランク幅が明記してあります。各スーツの7は特別なカードで、「ボス妖怪カード」と呼びます。ボス妖怪カードはランクの隣に得点アイコンがあります。★は全てのゲームで使用され、☆は3人で遊ぶ場合のみ使用します。

風のスーツの一番下のランクはAという特殊なランクで、このゲームで一番強いカードになります。



ゲームの前に

このゲームは2対2のチーム戦なので、ゲームを始める前に任意の方法で2チームに分かれてください。チームが決まったら**チームメイトが向かい合わせ**になるように座ります。そして、各プレイヤーにプレイエイドカードを配ります。さらに、各チームの代表者がもう一枚プレイエイドカードを受け取り、0~7の数字が書かれている面をオモテにしてもう一枚のプレイエイドカードと重ねてチームの得点を記録します。



ラウンドの準備

49枚のカードを良く混ぜ、各プレイヤーに**12枚ウラ向き**に配ります。残った**1枚はオモテ向き**に全員が見える位置に置きます。このオモテ向きのカードが本ラウンドの**トランプスーツ**を決めます。各プレイヤーは**手札から任意の3枚**を選びます。全員が選び終わったら、選んだカードをチームメイトにウラ向きにして渡します。これが最初のラウンドの場合、**Aのカードを配られたプレイヤーはAのカードを全員に見せ、リードプレイヤーカードを受け取ります**。もし、どのプレイヤーも**A**を持っていない場合は、**13**を持っているプレイヤーがリードプレイヤーカードを受け取ります

ゲームの遊び方

ラウンドは複数の「トリック」と呼ばれるターンで構成され、各トリックでは各プレイヤーが手札より1枚カードを選び出していきます。**リードプレイヤーカードを持つプレイヤー**(リードプレイヤーと呼びます)が最初に任意のカードを手札から選び、カードをオモテ向きに出します。その他のプレイヤーは、時計回りに**リードプレイヤーが出したカードと同じスーツのカード**を手札から選び、オモテ向きに出してください。もし**同じスーツのカードが手札にない**場合は、任意のカードを手札から選びオモテ向きに出してください。

トリックの勝者

全てのプレイヤーがカードを出したらトリックの勝者を決めます。**A**のカードを出したプレイヤーがいたらそのプレイヤーが勝者です。誰も**A**のカードを出しておらず、**トランプスーツカードと同じスーツのカード**が出されていたら、そのスーツの中で一番ランクの高いカードを出したプレイヤーが勝者です。どちらもいない場合、**リードプレイヤーと同じスーツで一番ランクの高いカード**を出したプレイヤーが勝者です。誰もリードプレイヤーと同じスーツのカードを出していない場合は、リードプレイヤーが勝者です。トリックの勝者は、このトリックで出された全てのカードを受け取ります。その中に**ボス妖怪カード**が含まれていたなら、それらを全て**自分の前にオモテ向き**で置き、それ以外のカードは、自分の前に全てウラ向きで置きます。ただし、このラウンドで何トリック勝ったかわかるように各トリックごとに分けて置いてください。

このゲームはチーム戦なので、チームが獲得したカードはまとめて配置しておくとかかりやすいです。

その後、勝者はリードプレイヤーカードを受け取ります。まだラウンドが終了していない場合は次のトリックに進みます。



ラウンドの終了

以下の**いずれか**の条件が整っていたら、ラウンドを終了してラウンドの勝者を決めます。

- ボス妖怪カードを**4枚以上獲得**したチームが勝者です。
- ボス妖怪カードが**3枚以下**で**7トリック**勝利したら、相手チームが勝者です。
- プレイヤーの手札がなくなったら、**リードプレイヤーカードを所有しているプレイヤーのチーム**が勝者です。

得点計算

ラウンドの勝者のみ得点を獲得します。相手チームはこのラウンドでは得点を得ることができません。

- 重要** ボス妖怪カードを3枚以下しか獲得せずに7トリック勝利して敗北したチームがいる場合、勝利したチームは、**全員の手札に残っているボス妖怪カードを回収し、ラウンド中に獲得したボス妖怪カードの束に加えます。**

勝利チームは獲得したボス妖怪カードを確認します。トランプスーツカードと同じスーツのボス妖怪カードは得点計算に使いませんので破棄します。残りのボス妖怪カードの **★** アイコン一つにつき1点を獲得します。 **☆** アイコンは無視してください。(3人で遊ぶ時に使用します)

風と土のカードには **★ アイコンが記載されていない為、これらのカードからは点数を獲得できません。**

ゲームの終了

先に合計得点が7点に達したチームがゲームに勝利します。どちらのチームも7点に満たない場合は「ラウンドの準備」に戻り、新しいラウンドを始めてください。リードプレイヤーカードは現在の所有者が持ったまま新ラウンドを開始します。

3人用のルール

3人で遊ぶ場合は以下のルールに変わります。4人用のルールを理解してから以下をお読みください。

ゲーム概要とラウンドの準備

- チーム戦ではなく個人戦です。
- ゲームの目的は7トリック勝利する前にボス妖怪カードを3枚以上獲得することです。
- 各プレイヤーはプレイエイドカードを2枚受け取りそれぞれの得点を記録します。
- ラウンドの初めに各プレイヤーに配るカードの枚数は16枚です。
- カードが配られた後、手札から任意の3枚を左隣のプレイヤーに渡します。

ラウンドの終了

- ボス妖怪カードを3枚以上獲得したプレイヤーがラウンドの勝者です。
- 獲得したボス妖怪カードが2枚以下で7トリック勝利した場合は、**残りの2人がラウンドの勝者です。**
- 手札が無くなった後、その時点でリードプレイヤーカードを所有しているプレイヤーが勝者です。

得点計算とゲームの終了

- 得点計算がラウンドの終了方法によって変化します。
- ボス妖怪カードを3枚以上獲得し、ラウンドの勝者が一人の場合は、勝者が獲得したボス妖怪カードの得点を計算します。トランプスーツカードと同じスーツのボス妖怪カードは得点計算に使いませんので破棄します。残りのボス妖怪カードの **★** と **☆** アイコン一つにつき1点を獲得します。風のカードには得点アイコンが記載されていない為、このカードからは点数を獲得しません。
- ボス妖怪カードを2枚以下しか獲得せずに7トリック勝利してラウンドに敗北したプレイヤーがいる場合は、**残りの2人が3点ずつ獲得します。** ボス妖怪カードからの得点計算は行いません。
- いずれかのプレイヤーの合計得点が7点に達したらゲームを終了し、一番得点の高いプレイヤーがゲームに勝利します。一番得点の高いプレイヤーが2人いる場合は、最後のラウンドでボス妖怪カードを2枚以下しか獲得せずに7トリック勝利してラウンドに敗北したプレイヤーの左隣のプレイヤーがゲームに勝利します。

2人用のルール

2人で遊ぶ場合は以下のルールに変わります。4人用のルールを理解してから以下をお読みください。この遊び方はSean Rossが考案したものです。

ゲーム概要とラウンドの準備

- ゲームの目的は13トリック勝利する前にボス妖怪カードを4枚以上獲得することです。
- 各プレイヤーはプレイエイドカードを2枚受け取りそれぞれの得点を記録します。
- ラウンドの初めに各プレイヤーにカードを7枚ウラ向きに配り、1列に並べます。その上に6枚オモテ向きに下図のように載せます。このカードの束をストローパイルと呼びます。



この13枚のカードをストローパイルと呼びます。

- 次に、各プレイヤーにカードを11枚配り、手札にします。
- 最後に、各プレイヤーは手札から任意のボス妖怪以外のカード1枚をウラ向きに捨て札にします。捨て札にしたカードはこのラウンドでは使用しません。
- 手札にはカードが10枚、ストローパイルには13枚あります。ストローパイルにウラ向きに置いたカードのオモテを確認してはいけません。
- ストローパイルにオモテ向きのボス妖怪カードがあれば、その下の2枚のウラ向きのカード1枚と交換することができます。交換する前にウラ向きのカードのオモテを確認してはいけません。もし交換した結果そのカードもボス妖怪ならどちらか一方のボス妖怪カードをオモテ向きにして上に置きます。
- カードを配ったプレイヤーがラウンドの最初のリードプレイヤーです。以降のラウンドでは最初のリードプレイヤーを交互に交代します。

ゲームの遊び方

- 遊び方は4人用ルールと同じです。ただし、各プレイヤーのストローパイルのオモテ向きのカードはそのプレイヤーの公開の手札として扱います。カードを選ぶとき、手札またはストローパイルのオモテ向きのカードから1枚選んでプレイしてください。
- 両プレイヤーがカードをプレイした後に、ストローパイルのウラ向きのカードの上にオモテ向きのカードが1枚も載っていなかったら、そのカードをオモテ向きにして手札として扱います。



ラウンドの終了

- ボス妖怪カードを4枚以上獲得したプレイヤーがラウンドの勝者です。
- 13トリック勝利した時点で獲得したボス妖怪カードが3枚以下なら相手プレイヤーがラウンドの勝者です。
- プレイヤーの手札とストローパイルのカードが全てなくなったら、リードプレイヤーカードを所有しているプレイヤーが勝者です。

得点計算とゲームの終了

- 得点計算の方法は4人用ルールと同じです。
- 先に7点獲得したプレイヤーがゲームに勝利します。

